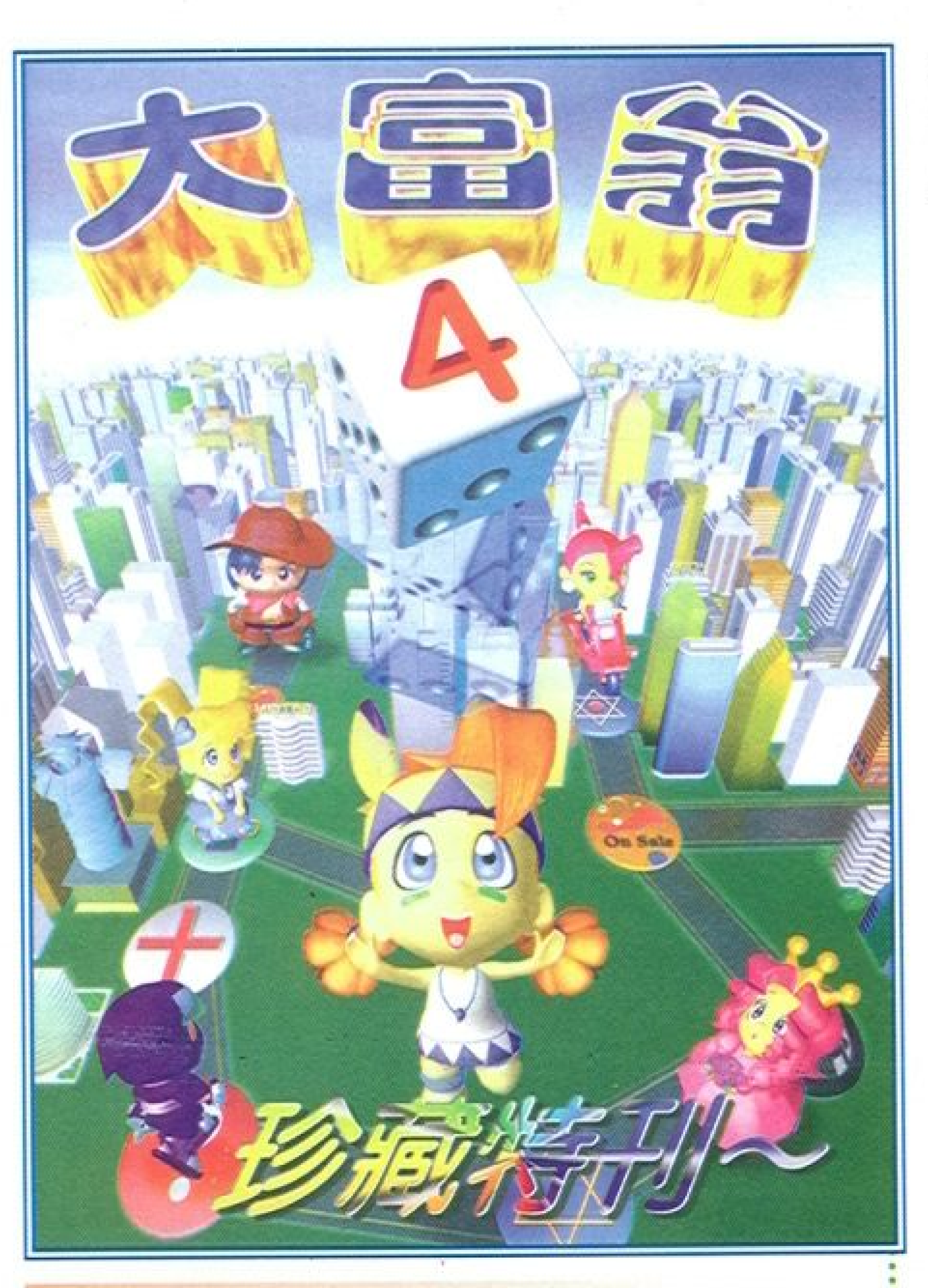

PC CHAMP
軟體世界雜誌
攻略別冊
Harmonian Tales
劍龍傳



●姚仙協助 ●皮蛋妹捉刀



前言

嘿！什麼人玩什麼樣的鳥？這句話取自某廠商的廣告詞，可是看倌兒您知道嗎？不一樣的人玩起大富翁也有不一樣的玩法唷！而不一樣的玩法嘛，自然也有其不同的樂趣呢！所以小女子今兒個針對大富翁四做深度的剖析，讓您瞧瞧雖然是套益智遊戲，不過裡頭的千奇百怪，可就不是您想像中那麼簡單的唷！

皮蛋妹從狂徒創作群的專訪開始與他們結下了不解的『孽緣』，也就此展開了小女子我的苦命之旅，記得上回寫搶鮮測試報告時，為了能拿到第一手的最新資料，嘖嘖嘖！可眞是累煞小女子我囉！每天到他們的工作室報到，玩最新的測試版，終於千辛萬苦將報導寫出來。結果，還有玩家寫信給狂徒創作群抗議，說為什麼皮蛋妹可以先玩到大富翁四？哇咧！我是招誰惹誰啊？害我現在走在路上都很小心說。

而這回，為了做這個珍藏特刊，除了每天報到之外，還得痴心地、傻傻地等待「姚仙」大人有空理睬我，因為大富翁一上市之後，造成了空前的轟動，除了要應付玩家發生的問題之外，他們開發小組還得馬不停蹄地趕包裝。您沒看錯，就是「包裝」，所以玩家您手上的那套大富翁四，除了有狂徒創作群開發的心血之外，還有的就是他們一個個充滿「愛意」親手包裝的結晶，所以啦！為了能搶得時效，配合小組的作息時間，皮蛋妹不惜親自下海挽袖包裝起來了！

因為這一次的接觸，讓我對狂徒創作群有更深刻的了解，除了有幸認識每個小組成員之外，也更體驗了遊戲從創作至上市所必須面臨的許多問題，哇！那可眞不是人過的日子唷！藉著這些與開發小組接觸的過程，才知道這些光鮮背後的甘苦。皮蛋妹從通宵幫小組測遊戲開始，看著他們趕工，到中秋節連夜包裝的奇景，甚至那時候有經銷商為了搶貨，不惜自己開貨車上台北來載，我想這些若非皮蛋妹親眼目睹，那可眞是令人無法想像的。





大富翁四delay了許久，讓不少玩家苦苦地等，所以當遊戲送去壓片之後，大宇全體員工無不卯足全力，希望遊戲趕快出。但在這兵慌馬亂之際也出了些紕漏；光碟壓片廠的某部機器出了問題，以致其中一批光碟片也出問題，在高倍速光碟機下會不穩，幸好事後透過經銷點回收，不過也因此而弄得人仰馬翻，除了這個亂子之外，遊戲中也有些bug造成不少玩家的困擾，因此有些玩家對此深感不滿，不過所幸在狂徒創作群的努力之下一一化解了，不過眞正可憐的還是只有皮蛋妹一個，因為要等他們將這些問題處理完之後才有空理我，所以咱們這本珍藏特刊眞可說是「難產」啊！

姚仙的話

其實我們狂徒創作群所設計的遊戲，從來沒有設計什麼隱藏密技，如果有的話，可能是程式不小心造成的，也就是「偶」個人不小心「粗」的錯啦！不過玩家您放心「偶」現在不寫程式已經「粉」久啦！其實在設計遊戲之初，我們認為在遊戲修改軟體這麼發達的時代，在程式中刻意加隱藏密技是沒有很大意義的，反而有可能密技被傳開之後，玩家專注於使用密技而不再仔細品味遊戲性了，玩遊戲變成一味的急於用密技破關，玩完之後遊戲就被丟在一旁，這是我們所不願見到的。因此我們也就不放密技啦！所以大富翁四目前為止，我們並沒有所謂隱藏密技，不過遊戲中有許多的設定卻是很值得玩家仔細品味的唷！

有了姚仙上述的這一番話，也更奠定了皮蛋妹做珍藏特刊的信心，因為讓玩家從遊戲中不斷的發掘樂趣，遠比用「無敵」過關來得好，所以此番皮蛋妹商請姚仙大力協助，將他個人挖空心思的遊戲設定，配合皮蛋妹辛苦研究的獨門招式，研發出了一套獨家『搶錢大法』，讓喜好大富翁四的玩家有一本「富翁秘笈」可供參考，讓您稱霸富翁世界的路可以走的更順暢，除了『搶錢大法』之外，皮蛋妹也特別針對大富翁四當中的四個關卡做了一番地圖攻略。還有喔，某些特殊地點、商業設施、角色賤招等等，皮蛋妹也有詳盡的獨門解析，敬請您睜大眼睛仔細看了。



搶錢大法

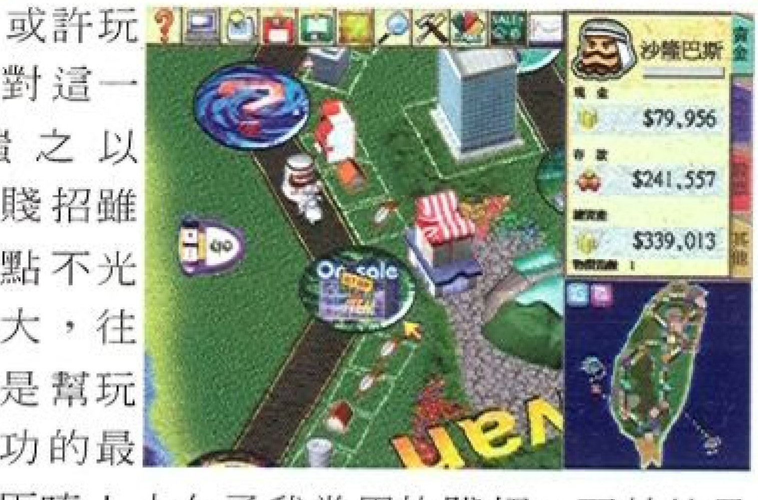
第1式　錢來運轉，左右逢源

看標題這四個字，相信玩家已略知一二了吧！咱們這入門第一式教的，就是要您配合每月時序流程，靈活地調度資金；這也是玩大富翁系列基本的技巧，尤其在第四代中更顯得重要喔！『月初多領現金、月底多存存款』，可以幫助玩家一方面多賺取利



息，一方面也保持足夠的現金。而月中十五日之前儘量買入盈餘高的公司股份，賣掉虧損的公司股份，可以藉此賺取股利分配。通常來說，只要技巧好，經營權以及炒股票的利潤遠比銀行利息高，因此積極型的玩家通常願意犧牲利息，向銀行百分之百貸款來投入股市，用雙倍的資金衝刺。如果本式使用得法的話，一般的小敵小妖可就不是您的對手了。

第2式　賤招既出，誰與爭鋒



或許玩家會對這一式嗤之以鼻。賤招雖然有點不光明正大，往往卻是幫玩家立功的最大功臣唷！小女子我常用的賤招，不外就是SAVE/LOAD大法了，而我玩大富翁又是屬於那種『死忠股票派』的玩法，所以這個無敵大賤招會在「股市致富」中有詳盡的解說，在此先略過啦！咱們在這兒教的呢是一些平常在遊戲進行當中的小技巧，希望能幫助玩家「賤」上層樓。

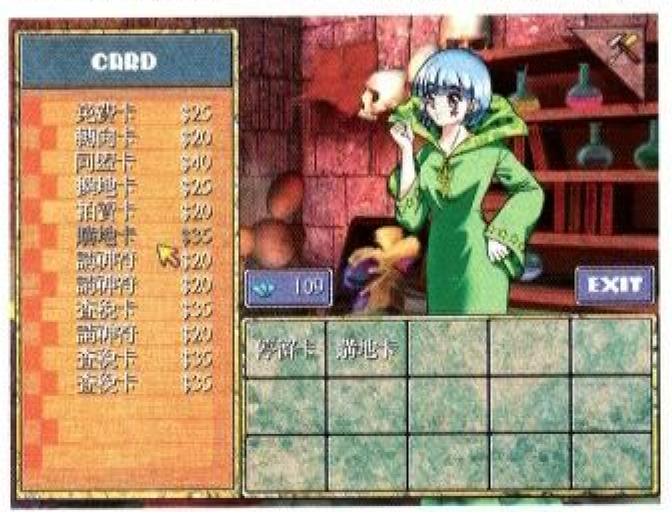
相信有許多玩家會覺得這一代的百貨公司很難走（編按：也就是傳統的道具店啦！），而且要取得兌換點數也不是那麼的容易。主因是這代的地圖化繁為簡，行進的方式是一直線通到底，也不再有左右轉的機



會，所以除非有轉向卡、傳送機，不然的話就是這麼一條大道啦！走過頭再想進



百貨公司，就得等到下一個，因此皮蛋妹研究一個小賤招，讓您想買卡片道具都能如意喔！方法是：無論何時，玩家的道具欄當中一定要保留一個路障、一個遙控骰子。這顆遙控骰子，可不要學那鍋笨電腦拿來買地用唷！這個救命骰子是專門用來吃寶箱的，遊戲中的寶箱當中有500點券，不過想要幸運的踏上寶箱可就不是那麼容易的；所以遙控骰子的妙用即在此，不過這回一次只能遙控一顆骰子，所以玩家行進當中可得留意喔！不然油門一踩，就和寶箱Say goodbye，任憑天王老子也幫不上你囉！至於路障，想當然爾的是擋在道具店門口，用來進入百貨公司的。如此一來，有了500點卷又能順利進入百貨公司，還有啥物品不能手到擒來的呢？不過玩家可千萬別忘了，每次進入一定要買路障和遙控骰子喔！這樣才能確保咱們的賤招立於不敗之地。當然啦！如果有停留卡，也別忘了買，等到下一回合對自己使用，就可以再次進入百貨公司。再多買一些路障、遙控骰子、停留卡、飛彈以及其他好用的東西。還有再賤上層樓的是：如果沒有中意的物品　，那請您適時地搭配save/load大法吧！喔！對了！在此附帶補充一下，聽說有的人找不到道具店??喂！就在卡片店的右上角有個三角形的圖樣，是切換進入道具店的。



▲ 就是那個右上角啦!!

第3式　卡片道具，運用自如

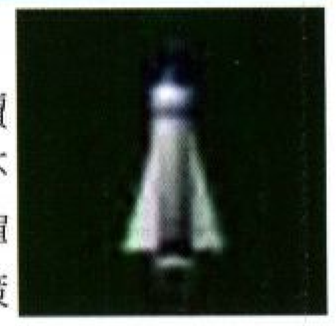
教完了賤招，讓玩家可以隨心所欲地進入百貨公司，再來談談如何善用這些買來的東東吧！有些卡片道具價錢低，看起來不怎麼起眼，容易被玩家們忽視，所以在此要教大家的是如何好好運用，讓這些小兵立大功。所謂小小玩意、大大用途，就請聽奴家道來吧！先說說幾個好用的東西：

地　雷

地點：醫院、監獄門口。

時機：當有對手在醫院、監獄裡面時，在外面擺上一個，包對手一出醫院或監獄就踩到。它可將對手封鎖在裡面，讓你伺機買地、胡作非為。

飛　彈



飛彈破壞力雖小，價錢又貴，但是玩家萬萬不能因此忽視它。因為飛彈是無距離限制，在配合策略的運用上是非常有價值的喔！舉例來說，當你身上帶著購地卡或是土地公，準備要去佔某對手的五星級大飯店。如果直接去佔，在奪下此地之前就已經被重重罰一筆而元氣大傷，這時候適時地送給他一個愛的禮物～飛彈，先請他去醫院休養一番，然後大大方方的踩上那塊愛地，那鍋可憐的對手只能躺在醫院裡眼睜睜的看著您為所欲為啦！

除此之外，飛彈也是是核戰狂熱者的最佳剋星。怎麼說呢？當你面對擁有五星級研究所的對手時，最害怕的就是他每走到研究所一次，不久之後就有一顆核彈向你的精華區飛去。如果一時之間無法佔領他的研究所，可以在他們的核彈尚未研發出來之前，用飛彈將該研究所削去一級，這樣開發中的核彈就流失了。因為此時向對手本人攻擊是無意義的，只能把他們送進醫院，但是研究所內核彈的開發程序仍不受影響，等到出院時剛好研發完成，反而將我們送上黃泉路，所以飛彈的好處在不限地



域使用，您可用來對付人，也可用來攻擊建築物。

改建卡



便宜、殺傷力又大的卡片，這您可能想到吧！這張卡片最大的好處是將人家辛辛苦苦的建設毀於一旦。如果您不幸踩到別人蓋有大樓的商業地時，這時候給它來一張改建卡，當場把他的五星級飯店改建爲公園，嘿！嘿！保証讓他欲哭無淚，這可比怪獸卡來得厲害唷！

換屋卡



看過阿拉丁神燈的故事嗎？神燈精靈可以將一座城堡搬來送給您，在大富翁四中，用這張卡片也有同樣的效果喔！把別人辛辛苦苦蓋好的五星級大樓和我的小平房對調，嗯！眞是爽快啊！

轉向卡



小女子最常用在百貨公司、銀行等地，或是某些我想要去的特定地點，讓我可以再度光臨，不過將轉向卡用在沒有現金、即將要爬到銀行的對手，給他向後轉，讓他必須再苦苦流浪地圖一圈，也不錯喔！還有，如果自己放出惡人的話，也可以在他快走回終點時給他轉向，讓他可以再回頭繞一圈，繼續在地圖上橫行。

同盟卡



最大功用是持續您稱霸的大業。當玩家將遊戲中的角色甩在後頭，他們只能苟延殘喘的偷生時；丟張同盟卡給快死掉的對手，讓他免除一死，也可有機會再創您事業的高峰，讓向破表挑戰。

介紹完這幾樣便宜又大碗的物品時，咱們再來點進階的組合使用：將請神卡、烏龜卡與天使卡合併使用。可先使用請神卡請來土地公，然後走到尙未有人開發的處女地，接著使用烏龜卡沿路走下去，嘻嘻！馬上整條街都是您的啦！走完之後，再用天使卡蓋上一排美美的房子，嗯！如此一來想不發也難啊！這個簡單的方式，卻可以讓您擁有別人所羨慕的連地喔！對了，如果您一直找不到土地公的話，去撞一下那條佔地爲王的小狗吧！狗走了之後，隔月土地公就會出來了。



▲ 天使降臨啦！

第4式　先到先贏，奪經營權

這是延續三代的風格，相信玩過三代的玩家一定都記憶猶新吧！玩大富翁三，奪取經營權是相當重要的致勝關鍵；所以在四代當中，這也是基礎工夫之一，因此建議玩家，遊戲一開始立刻進入股市，將有分配經營權公司的股票各買一張以上，如此一來若您的對手沒有購買該股，您就立刻擁



上市公司分紅

公司＼人名	孫小美	忍太郎	錢夫人	小丹尼	本月盈餘
富士銀行	0	0	0	0	0
三井生命	46	0	0	29,953	30,000
三越百貨	1,325	0	0	0	1,325
日產建設	-10,000	0	0	0	-10,000
SEGA	0	0	0	0	0
豐田汽車	0	0	0	0	0
紅利	-8,629	0	0	29,953	

有該公司的經營權，所謂一股定天下嘛！如果當您在地圖上又踏到該公司時，不妨加碼買進股份，因爲一般來說地圖上直接認購比進股市買來得便宜唷！不過您還是稍微記一下股市中與地圖上的股票差價，才不會買到地雷股而吃大虧唷！

另外，在遊戲中先享有經營權優勢的話，走到各公司門口不但不會被罰錢，有的還可以幫您蓋房子唷！而且當對手走到某些特種營業場所時（編按：這裡是指IBM、新光人壽等公司啦！別想歪囉！），還可收到一筆爲數可觀的過路財呢！不過在此玩家可得注意，對手走到各公司的時候，所貢獻的錢可不會直接進到您的口袋。只是因爲您是該公司的經營者，所以會顯示錢是給了某某某，至於實際的入帳，則是在該股票發放股利的時候，按各股東持股比例分配金額，所以若不愼擁有地雷股的話，嘿嘿！那公司虧損的金額就得從您的資產中貼補囉！

每月的15號是上市公司發放股利的時候。在股市圖當中那些藍色字的公司是會發放股息的，所以玩家可以參考他們每個月的營收狀況，來決定何時取得經營權，像皮蛋妹是那種屬於常常會進百貨公司的人，雖然買賣道具不收費，但是賣出的道具可是以定價打九折收回的。而這餘下的一折就是百貨公司所賺的股息，嘿！這點您可能就不知道了吧！所以如果您也是像奴家一樣常常進出百貨公司的話，就可以多多留意相關百貨個股的經營權。

第5式 科技強國，核武至上



▲有五級可研發的東西

在地圖上有些比較大塊的土地是商業用地，玩家如果走到了這類的土地，請先別急著蓋什麼加油站、超級市場、飯店這類的生財工具，請先蓋一幢研究所吧！您可別小看這研究所唷！或許它不能幫您滾錢，但是它可以幫您開發初許多好用的東東喔！研究所一樣也是分成五級。第一級可以研發的是幫忙加蓋房子的機器工人；再來是時光機，可以讓玩家到退至上一回合；而第三級生產的是傳送機，幫助您去該地圖之內的任意地方；接著是破壞力強大的工程車，裝備上工程車的話，每次可以破壞一層建築物，共可使用七回合；最後的五星級是核子飛彈！這顆核彈的威力可大囉！可以毀掉地圖框內同一排的建築物，而且是整個夷爲平地，連購地的標誌也被移除喔！如果有人剛好落腳於此的話，還可以請他去醫院坐坐呢！怕了吧！雖然說研究所不能幫您賺大錢，不過卻也是您不可或缺的好幫手唷！



▲畫面很有看頭吧！

下面整理了一個簡易的公式，玩家可自行斟酌運用之：蓋了研究所之後，用開發出來的機器工人加蓋→再配合路障、停留卡等走到研究所→同時加蓋一次並開發機器工人或傳送機；如此交替運用，以最快的速度將研究所蓋到五級。如果搶得先機，率先擁有核子飛彈，不但可以賣高價；不然，拿來『清場』效果更好，一大片的建築物夷爲平地的畫面，眞是好看啊！

第6式 股市致富，賺錢第一

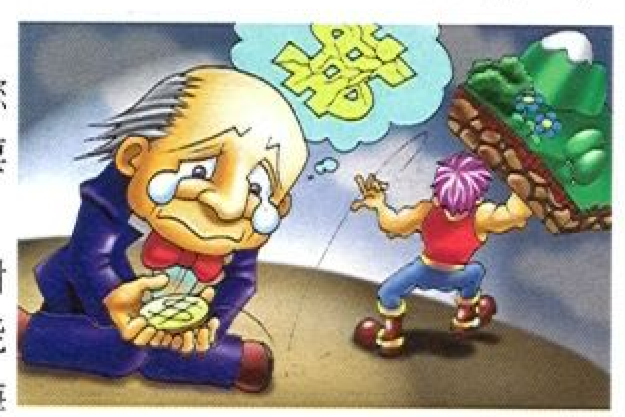
呵呵呵！股市這可是皮蛋妹的最愛。每天殺進殺出，小女子我可不輸給那些「菜籃族」呢！說起這大富翁的股票，皮蛋妹可是從一代到四代的操盤高手耶！跟著我準沒錯的。

在此先向玩家們介紹一下皮蛋妹在

市中的操盤觀念：相信玩過三代的玩家，一定覺得三代的股市根本沒啥看頭，與二帶動輒破表比起來真是沒啥新鮮感。不過這回在四代中，『姚仙』特別針對此一疏失加以著墨改進；因此，四代的股市暴漲暴跌的瘋狂程度遠甚於前三代，可以說是到了令人血脈賁張的地步，相信只要是和皮蛋妹一樣喜歡玩股票的玩家，都會有這種感受。因爲股票漲幅的上限是9999元，所以如果您以9元購得某支股票，該股暴漲至9999元的話，哇！您可是每股賺了1111倍唷！嘖嘖嘖，您馬上就成爲暴發戶囉！不過相對地，也有可能發生一夕之間股市崩盤，欲哭無淚的慘況，因此買賣股票可是要很小心的喔！

想成為股市大富翁嗎？

記得幫狂徒測大富翁四時，常常我買的股票下一回就漲停版；買一支漲一支、買兩支漲一雙，而且還屢試不爽呢！不過皮蛋妹通常都搭配S/L大法使用，所以被那個不會炒股票的狂徒企劃～謝崇輝譏爲賤招。但那不重要，若是玩家您對操作股票沒有信心，那找我就對啦！一定能爲深陷股海的套牢族有所幫助的。想要玩好股票，勤跑銀行借貸是其一，紅卡備份不可少是其二，存取自如則是其最高的境界了，以上三點是必備的要素。接下來再說說選股、操盤的要訣。喔！對了各位學員別忘了把學費匯到皮蛋妹@swm.com.tw的帳號之中唷！

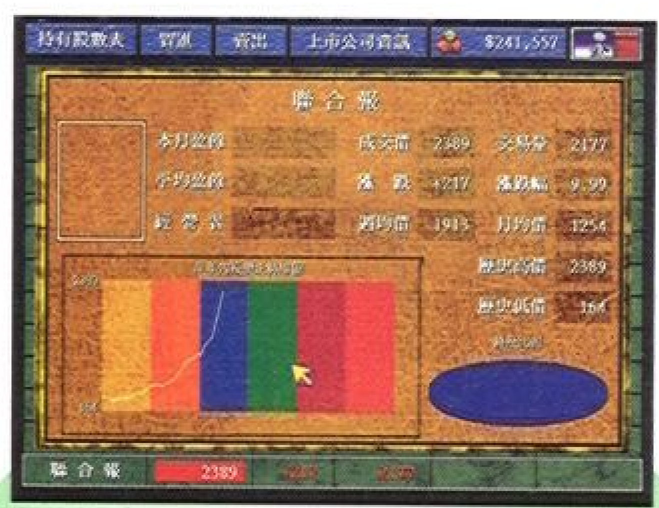




追漲殺跌



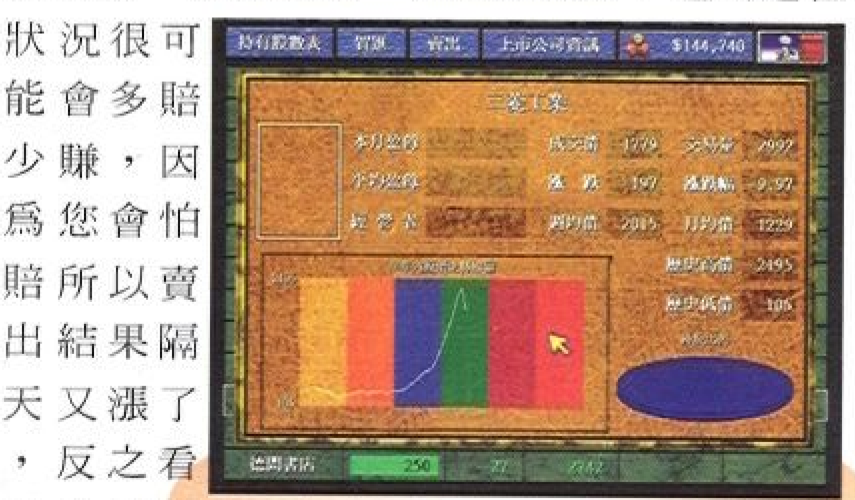
各位股友若想要現買現賺的話，一律買當天收紅、且線形明顯向上走的股票，不要去碰線形明顯在下滑，或是當天收黑的個股。所以進股市除了買賣之外，也要勤於看線圖、個股損益情形等資料。如果不小心買了賠錢的個股，千萬記得即使在發放股息之前，認賠也要殺出喔！不然的話，除了買股票賠錢，公司的營運虧損也算在您的頭上。切記！切記！此回大富翁四的股市走勢屬於：強者恆強、弱者恆弱的情形，簡單地說，就是會漲的股票會繼續拚命漲，不會漲的就很可能繼續下跌。觀察每一檔股票的氣勢是很重要的。在一般的股價區間內，這個原則是股市中不敗的不二法門。比較大膽的玩家，皮蛋老師建議您不要怕追高，越高越要去追，表示它越會漲，反正上限是9999嘛！只要未達上限就是有機會漲的。不過遊戲中跌停是不能賣出，漲停是無法買進的，所以玩家可得善加配合先前皮蛋老師說得三大要素喔！



▲強者恆強

掌握轉折

漲多必跌、跌多必漲。雖然理論上股價最高可以到9999，最低有可能到1.0；但是以大多數的機率來說，跌到初上市價一半以下的股票，很容易展開強力反彈，如果它卯起來漲的話，到時候您想追都追不到；而當它漲到五到十倍的時候，也很容易一夕反轉直下，想跑都跑不掉。因此抓股價轉折的高低點，是靠感覺、也靠技術的，遇到這種狀況很可能會多賠少賺，因爲您會怕賠所以賣出結果隔天又漲了，反之看它今天漲結果隔天跌停賣都賣不掉。這時候判斷線形的技術面來選股就是很重要的了。其實看線形不難，只要您看它的走勢是一直向上成長的，您就可以續抱或加碼買進，反之則快快殺出吧！



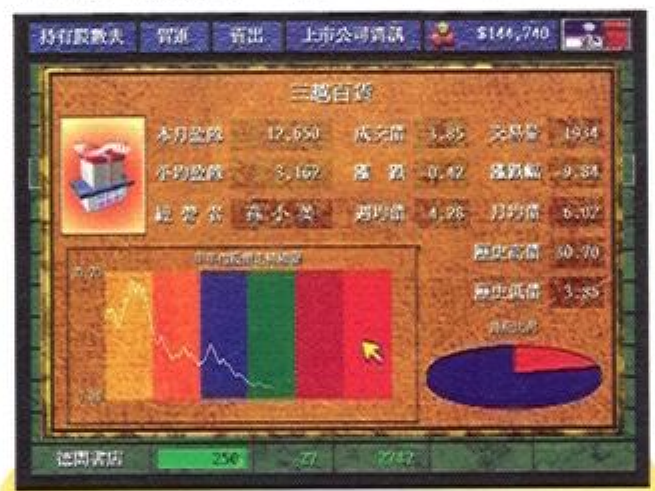
▲漲多回檔



也有的股票是高價回檔的，可能長到了9999又回檔至一半；這時不妨考慮承接，因強者恆強，它仍有可能再衝回9999，此時若有紅卡搭配用效果更好，所以千萬別怕高檔喔！因為買數量少的高價股漲停，與買數量多的低價股漲停的獲利是一樣的，不過以四代中股票強者恆強的定理，高價股的獲利空間會比低價股來的多唷！

向下承接

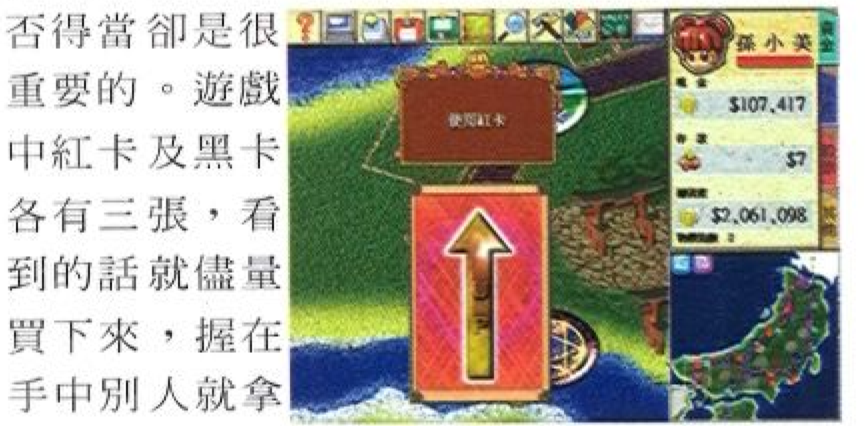
遊戲中常常發生一種狀況，以為這檔股價已經創新低了，用力的給它買下去，結果沒想到隔天又繼續破底；甚至跌停套牢創新低（編按：別灰心這時候！來一本軟體世界陪伴你）。如果不幸遇到這種情形的話也沒關係，手頭上的資金還算充裕的話，先不急著認賠賣掉，而是等待低點再逢低承接以攤平成本。若再跌，就再買，錢不夠就先貸款。因為股價低，以這樣的方式，『套』得越深就會買得越多張，不過您也無須擔心，跌深了總是會反彈的。而且在往下承接的過程中，平均持股成本也會不斷的往下降；通常破底跌深的股票，只要一反彈，速度可是非常驚人的喔！常常是連續好幾支的漲停板，直接攻上原始上市價格；若是死抱著資金，想等到真正低點才進場的人，很可能會一不留神就錯過最佳買點。況且每天可以收購的交易量有限，也不容易一次買到您想要買的張數，所以，皮蛋老師每次玩到最後，總是手頭上都是閒錢卻沒有股票可買，那時也只好不管低點、高點都全數買進了。



▲弱者恆弱

運用卡片

其實這應該是不需要教的，紅卡、黑卡的使用是基本的常識，但是使用的時機是否得當卻是很重要的。遊戲中紅卡及黑卡各有三張，看到的話就儘量買下來，握在手中別人就拿不到了。因此對手若想放空您的股票也沒法啦！而您也可適時地做個股市大亨來調節股價的高低。使用卡片的基本操作，是將所有存款集中買入一檔股票，用紅卡將它『養』到高高的，賺了十倍之後將它賣掉，然後選一檔可買張數很多、價錢又低的股票，用黑卡將股價砍得低低的，然後趁跌停時全部吃下，吃光所有籌碼後，再立刻用紅卡。如此一來一往，可以迅速累積龐大的資金，立於不敗之地。但是在使用紅卡或黑卡時，要注意是否剛好遇上假日喔！因為一張卡片的效用是三天，所以放假的話，雖然沒有發揮作用卻也照算日子的，如果剛好在假日前夕遇上跌停板，就請先忍耐忍耐吧！除此之外還要注意的是，現金部份要注意隨時留安全量，以免遇到突如奇來的徵收證交稅而倒閉。



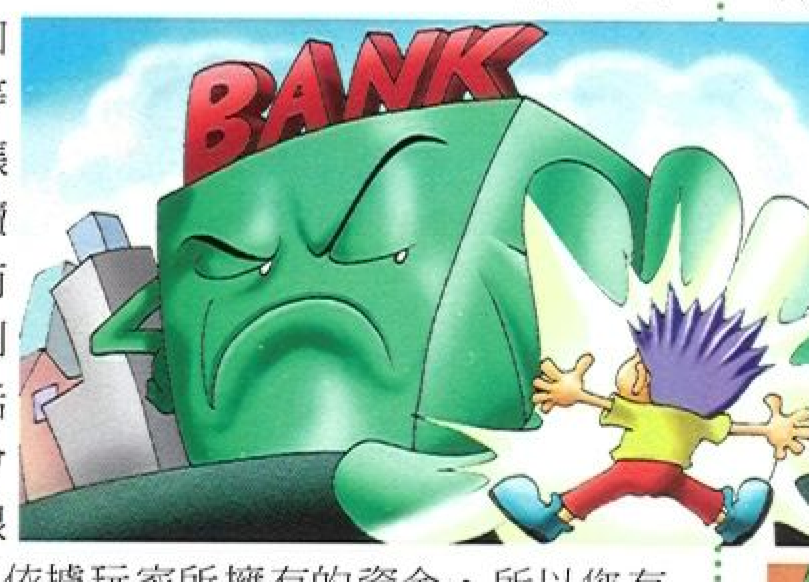
看皮蛋老師吐了這麼多的獨門秘辛，相信玩家以後操作股票應該會更順手吧！我在開始一玩新遊戲時，一定會先進股市選一支價位稍高的股票，把存款中





▲搶人啊！

所有的錢用完。雖然可買的張數不多，不過獲利卻是相當的高唷！所以我一開始即可領先其他的對手。買完了股票，我才開始進行棋盤遊戲，而且每回買完我都會存檔以防萬一，如果股票沒有乖乖聽話一路漲上去的話，我就再取回進度，等它衝上漲停再繼續遊戲。而如果走到銀行的話，我就會貸款。銀行放款是依據玩家所擁有的資金，所以您有越多錢，銀行就會借貸越多給您。我再拿這些錢去買股票，錢滾錢、利滾利是很可怕的唷！而且向銀行貸款又不用付利息，還款期限是三個月，但是我早就賺翻了。只不過貸款期間是不計存款利息的，所以玩家在這部份就會有所犧牲了，還有，還款期限到的前兩天，電腦會提醒您，您可千萬別等到最後一天再賣股票喔！如果跌停版無法賣出的話，電腦可是不管，而算您倒閉的唷！



說了這麼多股票的操作，如果對玩家有些幫助，皮蛋老師也就欣慰了。不過您可千萬別將皮蛋老師的這一套授與您的雙親唷！以上方法僅限於大富翁四遊戲中的股市有效，至於台灣那種不正常的股市，皮蛋老師可是沒皮條的呀！所以千萬別將這一套如法炮製用在國內的股市，到時候追高殺低血，本無歸再來怪我，小女子可就求救無門啦！

第7式　五鬼搬運，瞞天過海

這可不是教您要如何養小鬼，而是用瞞天過海之計來借取他人存款，也就是遊戲中的『特別融資』。可能有些玩家玩了許久的大富翁，還沒聽過啥是『特別融資』，現在小女子就將這個祕密公諸於世吧！特別融資講白一點，也可以說是先拿下銀行經營權，然後將對手的存款引爲己用。這期間只要將銀行經營權把握住，就可以將其他所有對手放在銀行的錢借來用，不但無須付利息、也沒有償還的期限；這等於平白多出一大筆資金可以運用，有點挪用公款的犯罪味道。不過這也不是沒有風險的，借貸期間要小心對手聯手擠兌存款；萬一您一時之間拿不出這些錢就慘了。而且也要注意自己的銀行持股，不要錢花完了，自己也忘了特別融資這檔子事，而把銀行持股賣掉，那可是會遭銀行立即強制償還這筆融資的唷！想走後門，不小心點可是會出事的。





如何使用特別融資呢？先決條件是您成爲銀行的經營者，就是擁有大部分的銀行股票啦！然後有機會走到銀行的話，就會有一個神祕男子出現，此時您就可以辦理特別融資；也就是說，除了一般性貸款之外，您比其他人多了一筆錢可以運用，誰叫您是銀行的持有人呢？所以當然比其他人享有更優渥的條件囉！反之如果是您的對手挪用了大筆的特別融資，這時你可以伺機一口氣提出大筆的存款，使得他必須強迫還出銀行準備金的缺額；時機掌握得好的話，有時可以做

掉這名對手喔！

第8式 活用惡人，橫行霸道

奴家認爲『四大惡人』是這代大富翁中最突出、最具有創意的點子。相信玩過前三代的玩家都知道，這系列遊戲最大的樂趣，莫過於眾人的相互殘殺、陷害，雖然這樣子已經很沒良心了，但是人性中總有那麼一些些使壞的念頭嘛！所以四代中設計出這無惡不作的四大惡人，讓玩家可以花些點券，保釋四大惡人出來，替自己爲非作歹、敲詐勒索財富；哎！眞可是惡毒到底了（雖然我也常用）。而這四大惡人雖然好用，但是也不能隨便用的喔（編按：因爲太貴了）！要視當時的情況來做決策，畢竟花300點券也是不便宜的，所以皮蛋妹將每個惡人的習性、作案手法、慣偷物品整理出來，讓玩家有個參考的依據，也更能斟酌運用。



▲惡人、惡人、幫我搶錢！

小偷

放小偷的目的是爲了賺點券。當對手的點券很多，或是地圖上放了許多道具、寶箱、禮盒尚未被人臨幸時，放出小偷是個不錯的選擇，不過先決條件，最好是沒有更適合的惡人可以縱虎歸山。如果幸運的話，小偷走完一趟地圖通常可以替您撈上近千點的點券或等值物品。尤其在台灣這種點券較難獲得的關卡中特別有用喔！

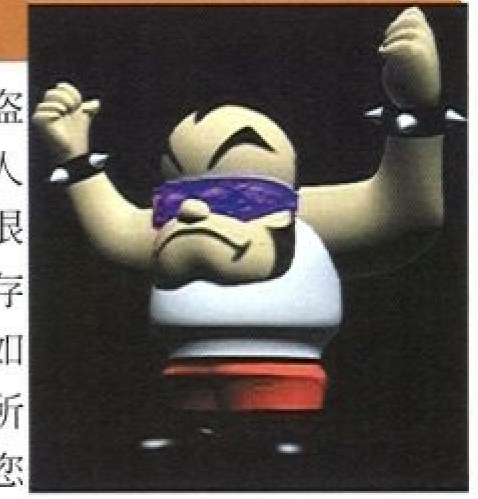
流氓

想當然爾，流氓的用途就是勒索嘛！這對敵我土地懸殊時很有用喔！因爲流氓走到別人的土地上會去勒索敲詐，而且隨著物



價指數的上漲，所收取的保護費可是非常可觀的呢！所以到遊戲中期的時候將流氓贖出來，那可是會幫您大撈一票不義之財的唷！

強盜



哇！這個強盜是我最喜歡的惡人了，使用強盜的著眼點在於奪取對手的存款以及卡片。不僅如此，他還可以奪取所有人20%的存款給您喔！當對手的存款很多時，放強盜出來的威力是很可怕的。如果是對手放出來的強盜快經過銀行時，記得趕快把所有存款轉到股市中去避難，否則的話您可能就損失慘重囉！不過每次看到他幫我從銀行賺一大票的時候，可眞是開心。

間諜

間諜會向對手的土地收取上一次在當地收過的過路費。由於遊戲中過路費的計算是隨著建設等級倍數跳昇，所以初期間諜是沒有什麼破壞力的；但是到了遊戲後期，各處土地大多蓋得很高，收的過路費也都很可觀，這時利用間諜來攻擊房地產佔優勢的對手是非常有效的。

第9式 萬事具備，乾坤一擊

當您學到這第九式時，皮蛋妹可就要向您說聲恭喜，快結業了！這最後一式，是集所有菁華於一身，讓您以強大的威力、邪


▲ 我的媽啊！

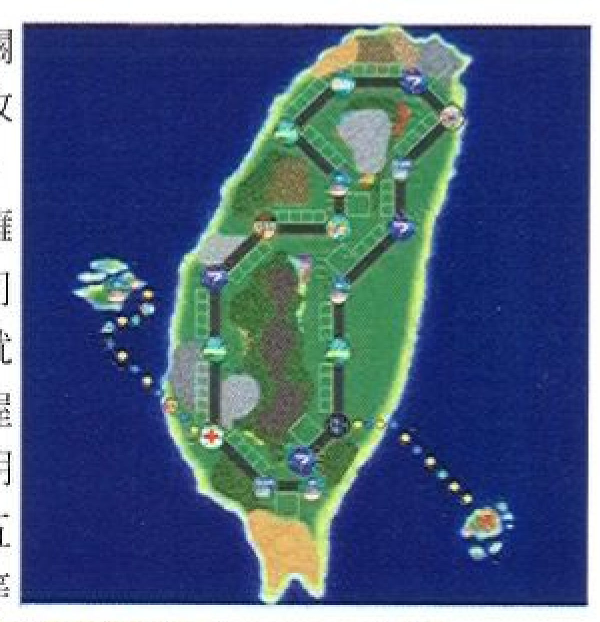
惡的手法致他人於死地，所以名為乾坤一擊。不過因其修煉不易，所以置於第九式。這一式因所需之物品較多，故於遊戲初期較無法使用，須等玩家之物品累積到一定火候，才可大展雄風。就讓咱們來瞧瞧這最末式要如何出招吧！玩家在進行遊戲當中，累積相當數量的機器工人、路障、傳送機、遙控骰子之後，伺機用遙控骰子或請神



符去搶土地公，挑選一條精華地段，然後以各種卑鄙、下流、無恥之手段將地主送入醫院或監獄，再配合遙控骰子、烏龜卡等沿路吃下一整條街，接著集中火力將這條街蓋滿，部署完畢之後，莫忘走前留下路障，等到對手接近時，再施以一記漲價卡，就看哪個倒楣的傢伙送上門吧！若手上有停留卡的話，不妨再招待他渡假數日，保證不扒層皮，也絕對只剩骨了，不過為預防機器娃娃出來鬧場，可先將其身上物品偷光，相信此招既出，定能讓對手含淚升天。

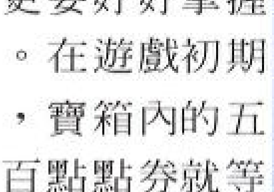
看完了這獨門的秘笈，相信您的功力已提升不少，一般的莽夫、草民也絕非您的對手。為了讓您的技術能更爐火純青，皮蛋妹針對大富翁四當中的四個關卡：台灣、日本、大陸、美國，做了番經營重點的整理，希望您看過之後，玩起遊戲來更能得心應手。

關卡① 崛起台灣～



台灣這關的地圖點券收集特別不易，因此寶箱的擁有與百貨公司的經營權，就更要好好掌握。在遊戲初期，寶箱內的五百點點券就等於是沙漠甘霖，沒有拿到的話就像手腳被綁一樣，不僅買不起卡片道具，連咱們上頭教的什麼招式也施展不開來。而擁有百貨公司經營權時，每次當您這位董事長走到百貨公司，都可以免費得到一張卡片或道具，對遊戲初期來說不無小補。


▲ 蓋上一間玩玩吧！



台灣因地小人稠，所以能開發的用地有限，對於商業用地上的考量則更得謹慎了，不過皮蛋妹建議您，如果有機會的話，研究所能蓋就儘量蓋；所開發出來的道具除了可以自用之外，還可以拿來變賣換取點券。有了足夠的點券，對於這個一券難求的台灣，想要有滿手卡片道具都不是啥難事了；其他兩手空空的人怎麼可能是對手咧！

台灣地圖的精華在台北、高雄這二處，能夠集中資源佔下其中一處，並大力建設該地，大概就有一半的贏面。散彈槍式地搶佔土地，在遊戲中是很沒有效率的方式；力量集中往往能以小搏大喔！所以建議喜歡購買土地或建設為上的玩家，在用力搶土地之餘，也別忘了瞧瞧地段唷！

關卡② 笑傲大陸～



中國大陸幅員遼闊，是四關中範圍最大、路線最長的關卡，再加上高價的地段很少，只集中在東半部少數區域，其它廣大的內陸地價大都很低，距離銀行也很遙遠，沒有交通工具的話將會非常吃虧。這關的重點首先就是確保隨時擁有汽車，有時只有一台還不保險哩！尤其在這種天災人禍不斷的土地上，有備用的交通工具是必要的。由於土地廣大，對手也會需要交通工具，所以在這裡蓋幾間加油站也是不錯的選擇喔！

另外，因爲銀行只有一間，而繞地圖一圈的路途又特別長，因此在這關每次經過銀行時，切記多取些現金在身上，切莫因貪圖利息，或是股票買太多現金乾枯時，只能在遼闊的神州大陸輕唱流浪之歌囉！

大陸的重鎮是北京，不僅過路費高，同地段相連的土地數也很多，若拿下整個地段，踩到一次的過路費將是超級可怕的。所以小女子我每次玩這關時，一定先想盡辦法先拿下這裡，萬一已經被其他對手捷足先登，也要在後來利用購地卡、換地卡、土地公…甚至動用核彈等等武器來奪回這條菁華地段。

關卡3 統御日本～

日本島的地圖很小、土地也不多，但是公司企業很多，而且收費都很可怕。因此玩這關主要的重點應屬幾家主要上市公司經營權的掌握，尤其是三井生命、日產建設這二家。三井生命是四關地圖中，保險費率最高的保險公司，非常好賺；所以列爲一大重點。日產建設的收費不高，拿它經營權的著眼點，是它可以替經營者在任意地點一次加蓋二層房屋。想想看，走到這家公司二次，就可以把自己最貴的一塊地蓋到四星級，這時其他對手可能只有幾間小小的平房而已，所以當然很重要啦！

日產與三井都重要喔！



日本的重鎮是東京的六塊地連線，幾乎是誰能拿下誰的贏面就大，如果位於東京中心的SEGA大樓的經營權也到手的話，嘿！嘿！這段長達連續八格的道路將是所有對手的夢魘。



關卡4 稱霸美國～

美國這一關是遊戲作者～姚仙認爲地圖安排最理想的一關。地圖大小、土地分佈、上市公司企業種





類、股市、事件點的安排面面俱到；包含了前三關的特點，也是皮蛋妹玩多人遊戲時，最喜歡選擇的關卡。因此，玩這關挑戰電腦時，必須要面面俱到，也就是說前面三關所述的攻略技巧，在這關都必須用上。

美國這關的股市總市值也是最高的，所以這裡也是炒股票型玩家挑戰最高資金記錄的最佳場所。我想這類的玩家看到可口可樂、迪士尼與麥當勞的名字時，嘴角都會露出不經意的微笑。



小小技巧大妙用

在四關的解析當中，小女子並沒有針對該關卡做個股推薦（編按：違反證交會的規定嘛！推薦個股是會被偵訊的唷！），原因是每次進行遊戲，電腦的機率是不一定的，所以同樣的一支股票有可能我玩得時候飆漲，但換到別的玩家玩得時候卻是暴跌。就像我幫狂徒測試遊戲，玩台灣的時候買震旦行賺翻了，但是他們那個倒楣的企劃卻被套的很慘，這要怎麼說呢？命嘛！所以對於股市的走勢還是參考上頭所教的第六式一步步來，別指望啥明牌吧！不過在四代中增加了許多前三代沒有的設定，所以小女子將這些新東西的技巧心得分享給玩家：

監獄、醫院

除了前三代既有的功能，玩家走到這二處地方可以進去保釋放關在裡面的人物，保釋其他對手需要

30點，不過得到的只有內心的感激、仇恨值的降低，若釋放對象也是人操作的角色的話，他會不會報答你那就要各憑良心了。另外，花300點保釋四大惡人的功用，前面九大絕招已經提過。這裡要提醒玩家的是，惡人並非無法可治的，當別人放出的惡人威脅到你時，可以用任何一種可以陷害人的卡片或道具對付這些橫行的惡人，諸如陷害卡、轉向卡、路障、地雷、飛彈…等等，也可以立刻將他們送回老家。

魔法屋



四代新增的特殊地點之中，最有意思的當屬魔法屋了，皮蛋妹最喜歡用這個機會陷害其他人了。如果在剛開始玩得時候，存入其他對手的現金是最狠地一招喔！讓他們有錢不能買地、投資，遠比將他們送進去坐牢來得狠唷！

土地公



就是那個人！就是那個人！那個令人又愛又恨的角色。在許多次僵持不下的苦戰中，土地公經常是左右勝負的關鍵人物。相信玩家也有這樣的經驗，當您正為整張地圖上滿滿都是屬於自己

顏色的土地而沾沾自喜時，本以為勝利在望了，可是沒想到有一個小子正悄悄的背著土地公，一步一腳印的連續搶走好幾處你的精華地段。正當傻眼之際，哇！自己立刻踩到一處才剛剛被搶走的五星級飯店，被罰一大筆錢。天啊！惡夢般的渡假結束之後，江山變色、大勢已去…。相反的，這時土地公若是為我所用，那可真是開心極了！哇哈哈，自己彷彿吃了無敵星星，閃耀的金光，一路往對手的大樓大步大步的走去。

死神

第一次知道有這個神出現時，心裡只有一個感想：姚仙將害人至上的精神發揮到極點了；活著時候相害還不夠，輸了臨死前還可以狠狠地害對手一次。相信很多玩家一定有疑問：為什麼從來都沒見到死神？正解：死神在平常的單人遊戲是不出現的，多人遊戲也只在玩家操作的人物倒閉時，由倒閉玩家選擇一個對象給予死神的復仇，所以平常是看不到的；不過這用在網路連線遊戲的話，嘿嘿嘿！您可以想像得到了吧！

說了這麼多，還有些有『特殊嗜好』的玩家沒照顧到，別急，現在就來啦！相信有許多玩家玩大富翁四時，根本不把電腦當對手，而是有自己獨到的玩法，像我就是其中之一。記得那時候做測試報告時，測到最後，都是向自己累積的財富挑戰，才不管遊戲有啥bug咧！所幸小女子我不是遊戲的主要測試人員，不然的話，呵呵呵！遊戲到現在可能還出不來哩！為了讓玩家也能分享這種不同的遊戲方式，創造遊戲新的樂趣，皮蛋妹也整理出不同的另類玩法，讓玩家有更多元化的大富翁可以玩。

向無限財富挑戰



▲小賺一票也不錯
▼真不錯！



有許多資深的玩家玩這系列遊戲時，目標並不在於趕快破關，而是以不斷累積財富，向最高記錄最戰為樂，把大富翁當成股票大亨在玩。皮蛋妹也是這類玩法的擁護者，深深為此而無法自拔。有時要不是為了把遊戲測完，常常捨不得讓電腦對手倒閉呢！因為電腦對手倒閉了，遊戲就過關；而我那幾千萬幾億的積蓄就成為歷史。所以為了不讓電腦對手倒閉，有時候玩遊戲就變成反過來玩了，平時不但要照顧對手，不時光顧他們的房子，分過路費養活他們，有時





還要用核彈或是惡魔卡拆掉自己的整排大樓，以免他們夭折，另外不時陷害卡、冬眠卡、飛彈等伺候，讓他們安心的在綠島頤養天年，好讓我可以埋頭炒股票而無後顧之憂，哎…眞是可比當奶爸還辛苦。

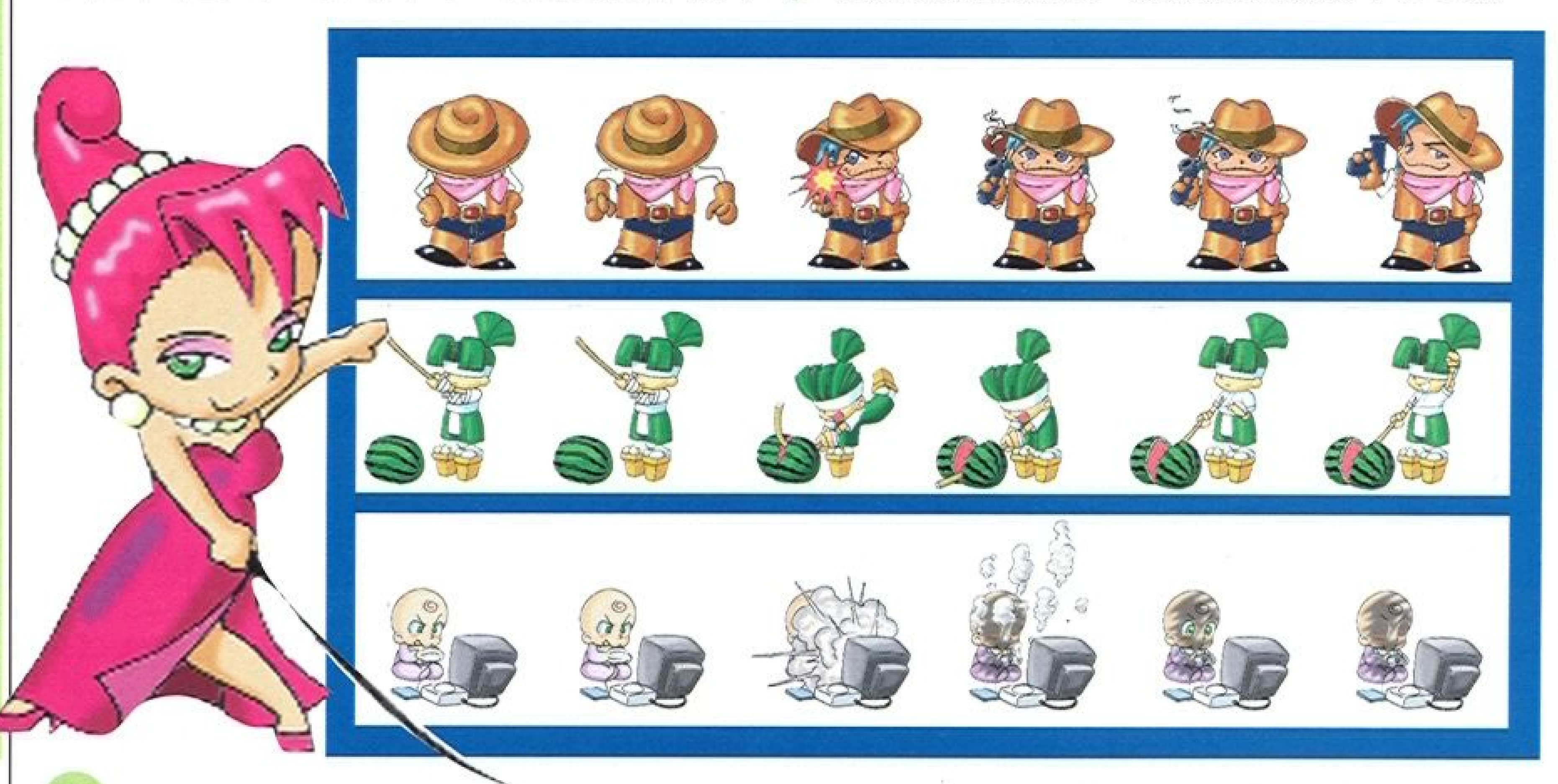


那時候測試遊戲，因爲是測試版，道具無限，玩起來也就有更多的自由度；所以不論炒地皮、玩股票，哇！可眞不是蓋的，眞的是可以賺到幾千萬、幾億喔！就在那時候爲了和狂徒的美工～顧立汎一較高下，曾經創下了玩遊戲深夜未歸的記錄（編按：因爲是測試版所以只能在大宇玩）。那時候刷新累積財富變成主要的目的；測遊戲會不會因破表而當機反而成了其次。結果不幸的是，記錄因隔天送來新的測試版而無法累積，害我難過了許久。

玩遊戲培養感情



大富翁是PC GAME上少數男生女生都喜歡玩的遊戲，而且是人跟人一起玩才是最好玩的，所以在沒有連線版之前，必須許多人擠在同一台電腦前搶滑鼠和鍵盤。有許多愛玩電腦的男生，會『引誘』喜歡的女孩子到他的電腦一起玩大富翁，同時可以玩GAME又可以增進感情，很快的女孩子迷上了這遊戲，於是每天放學後就往他家裡跑。遊戲過程中，男生有時還會很有風度的故意讓女生幾招，於是遊戲玩過幾遍之後，好感度也提升了許多點。



／張世松



之 創龍傳

劇情攻略（上）

哈摩尼亞大陸的歷史

已經消失的精靈，魔法及怪物…，還有…與人類共存的世界「哈摩尼亞」。很久以前創造這世界的神，將祂的神位讓給了巴萊爾後，離開了這裡。但是受神信任的巴萊爾擁有了神之力量後，竟然干涉這和平世界裡所有的生命體，要求它們照他的命令行動，輔助神掌管萬物運行的精靈們，知道巴萊爾的行爲將讓這世界步入恐怖。雖然他曾是精靈們所認同的神之候選人，但精靈們不能坐視他的暴政。於是推翻了巴萊爾，並將他的身體及力量封鎖在契約之石中…。



之後，哈摩尼亞又回到精靈們掌管的世界。七百年後…天空出現怪異的徵兆，一股邪惡又強烈的慾望從異次元世界超越時空到哈摩尼亞大陸，開始實體化地來擾亂這和平世界。掌管生命的母體“水”之精靈－貝莉兒，爲了守護哈摩尼亞，在逼不得已的情況下，施用了禁用的咒術來彌補時空裂縫。看似已彌補了異次元的缺口，卻被現實界的慾望從咒術的缺縫侵入；水精靈想要對抗已進入自己身體中的慾望，但突然地收回正在施展中的咒術，反會導致異次元時空逆流。

結果，貝莉兒拜託正在他身邊幫忙施展咒術「讓生命繁榮興旺豐盈」的大地之精靈奧斯，爲她施用禁斷的咒法“石化咒術”。這咒術是沒有解除的方法而被禁用的，奧斯想要拒絕，但實在不忍心看著貝莉兒被慾望的魔力所控制，於是藉著契約之石的力量施用了石化咒術。施展了石化咒術的奧斯看著逐漸石化的貝莉兒，並發現自己的魔力也漸漸的喪失…

石化咒法暫時彌補了異次元的缺口，而奧斯的行蹤不明…。在奧斯施用了石化咒術後，盟約石碑被一股力量裂成七小塊，散落在這大陸的各地。從此之後，經過了三百年的歲月。貝莉兒之父，掌管生命的精華“憤怒之火”－帕力士，不忍愛女成石，爲了救女兒，召喚了凱爾來到哈摩尼亞…



第一章　神秘洞穴及伊特羅村

當我醒過來的那一瞬間，除了有著無比疼痛的感覺之外，更對於四周的環境感到陌生。我發現我身處在一個很大的洞穴當



中，微弱的光線從頭頂與洞口穿透進來，其餘剩下的只是黑暗與空蕩一片。這到底是什麼地方？難道我在做夢嗎？這樣的想法出現在我的腦海裡頭。可是我馬上察覺到做夢的話，是不可能會有疼痛感覺的。我想，我眞的因爲不明的強大力量，來到了這個完全陌生的地方。

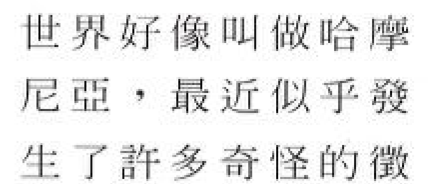
走出洞口之後，刺眼的陽光照映在我的臉上，等到我定神一瞧之後，更加確定了我的推測。雖然外頭的原野是如此地翠綠萬分，給人一股說不出來的痛快舒暢，但是居然有怪物在前方不遠之處徘徊，即使以前玩過很多角色扮演遊戲的景象皆是如此，可是自己眞的碰上這樣的事情，難免還是會覺得詭異無比。

怪物果然就是怪物，而且還稍微有點難纏，幸好我自認身手還算不錯，很快地就將他們全部解決掉。好不容易通過了原野，我來到了一個村莊裡頭，經過詢問村民的結果，我得知這裡叫做伊特羅村。這裡的建築算是蠻有特色的啦！全部都是清一色的平房建築，對於長久生活在都市當中的我來說，

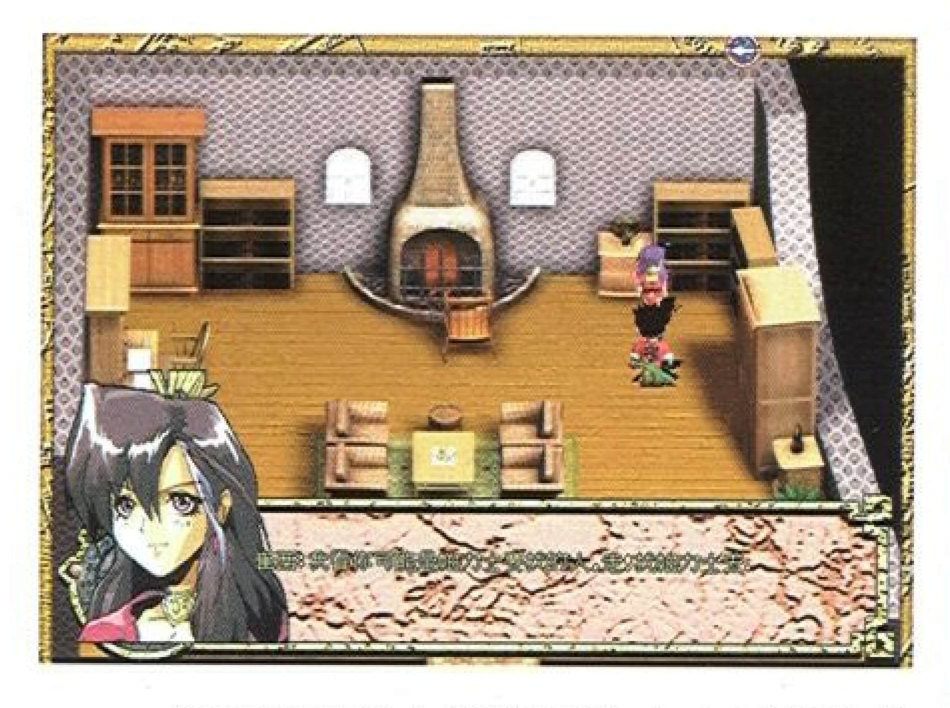
開始

出口

實在是多了很多親切感。為了想要瞭解更多有關這個世界的一切，我嘗試著與許多的村民交談，總算知道這個世界好像叫做哈摩尼亞，最近似乎發生了許多奇怪的徵兆，導致人們開始覺得有些恐慌與無助。



就當我想要走出村莊的時候，衛兵卻跟我說崔西不准任何人走出村外，這實在是太過份了吧！所以我就氣呼呼地走進村中最大的房屋裡頭，在裡頭找到了崔西。不過我不得不說一句話，我可真的沒有碰過口氣這麼兇巴巴的女孩。當我試著向崔西說明來意之後，崔西反過來詢問我是誰？她說村裡頭的人她全部都認識，就是我沒見過也不認識。我只有跟她說，當我醒過來的時候，我就已經在這裡了。起初崔西還不怎麼相信我所講的話，我也忍不住對於她那般「平易近人」的樣子多所抱怨，沒有想到卻被她給聽到了，所以我就趕快將話題轉到了天氣上面。



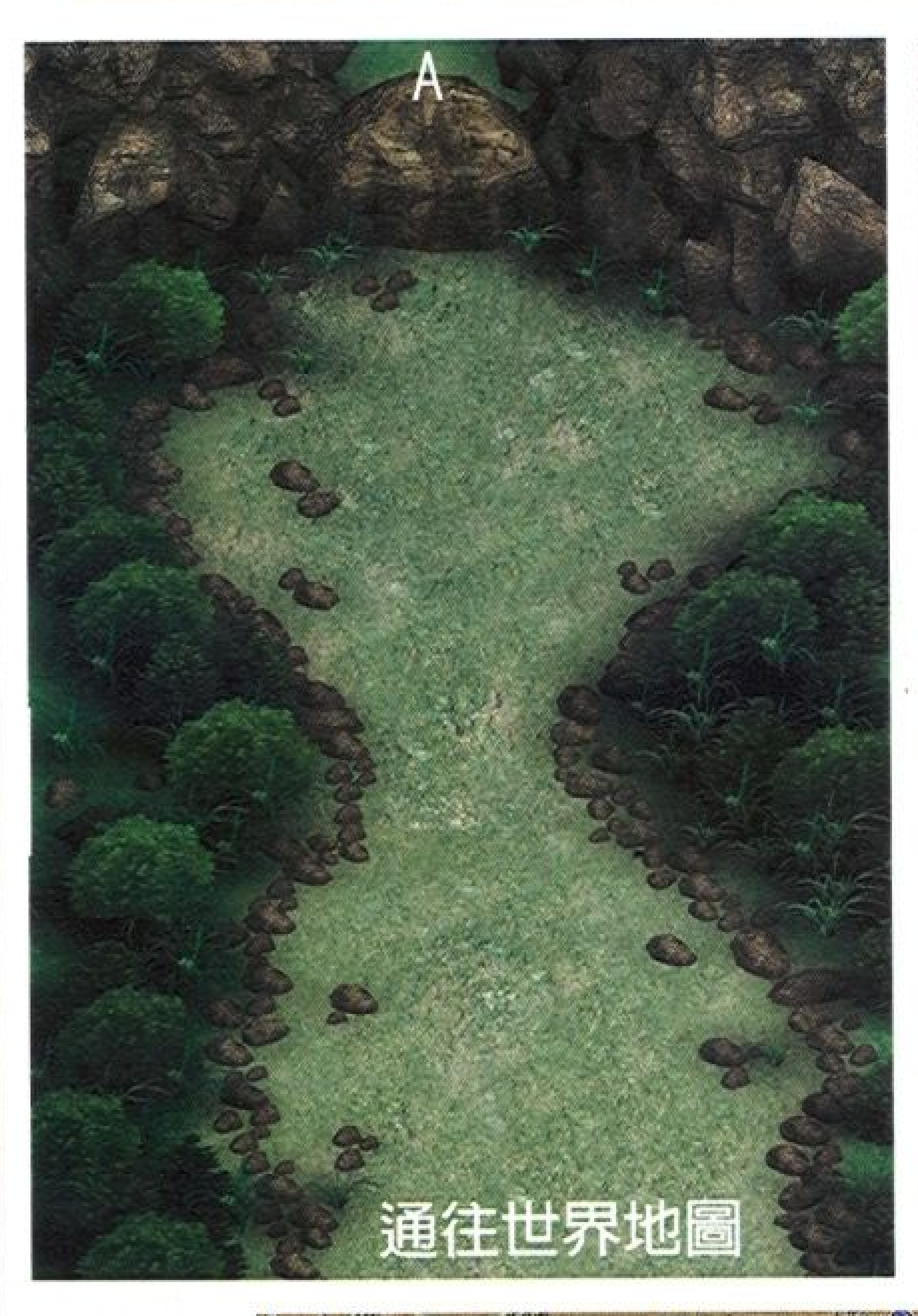
崔西認為我大概就是帕力士所要找的人，所以不管我說什麼話，她就是要帶我去見帕力士。帕力士是誰我是不曉得啦！不過先前從村民的口中，我是得知崔西之所以會來到伊特羅村，就是奉帕力士之命令而來的。嗯…看來帕力士一定來頭不小，說不定還有三頭六臂呢！這樣子才有辦法可以管得住崔西。可是，我根本就不想見什麼帕力士，我只想要離開這個鬼地方趕快回家，結果崔西順水推舟地跟我說，想要回家的話就要乖乖聽話才行。



我不禁抱怨崔西的脾氣，不過我更想知道帕力士到底是誰，這裡又是什麼地方，崔西好像慢半拍地終於明瞭到，我應該不是這裡的一份子，難怪我會不怕她。可是啊，就算我是這裡的人，我也才不會怕這種兇婆娘呢！我當然沒有把這些話講出來，要不然就要想辦法躲過崔西的攻擊。崔西說他們這個世界叫做哈摩尼亞，不曉得我所身處的世界是叫做什麼？但是最後她又補充了一句話，叫我以後不要說她很兇，要不然就饒不了我。現在能夠怎麼辦？大概也只能先去問問帕力士，弄清楚整件事情的來龍去脈吧！



第二章　開特峽谷堵住之謎



崔西出馬果然不同凡響，衛兵一看到崔西出現，果然就乖乖地讓路讓我與崔西通過；眞不曉得是因爲崔西眞的是一個很重要的人物，還是因爲連衛兵都招惹不起崔西的脾氣呢？無論如何，我們總算是走出伊特羅村。村外的世界更爲廣大無比，而且道路系統維護完善，所以不用怕找不到想要前往的地點。崔西帶著我一直往東北走去，來到了一個狹窄的山谷裡頭，好像是叫做開特峽谷之類的名字吧！但是很不幸的事情是，前面居然有一顆大石頭擋住了去路，連崔西也不知道這是怎麼一回事，所以只有先回頭弄清楚情況再說。

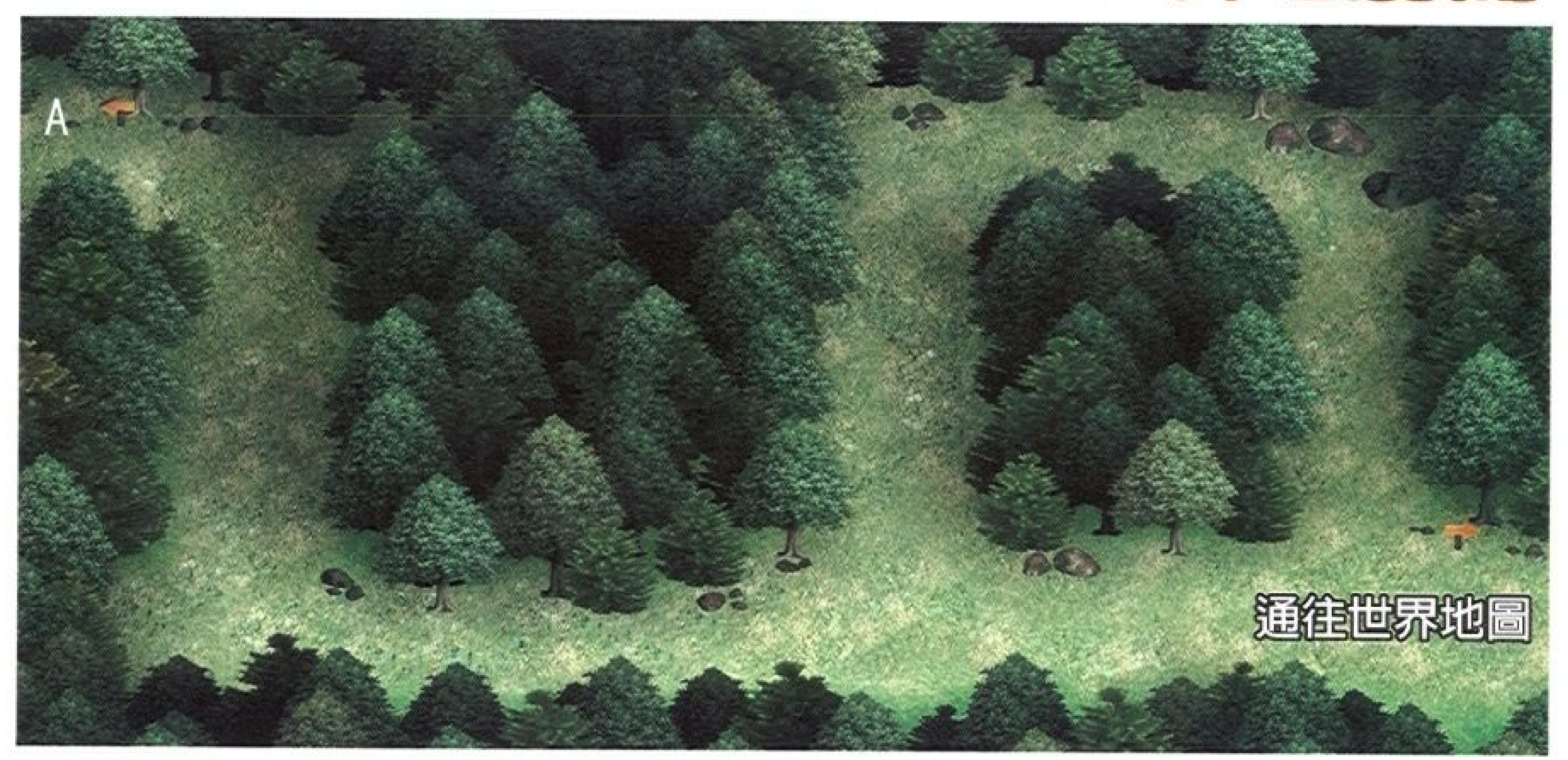
回到伊特羅村之後，我們恰巧在路上碰到了一位大叔，他跟我們說不久之前曾經出現過紫色頭髮且長得像掃把的一個怪人，他自稱自己是了不起的科學家，並且還拿出



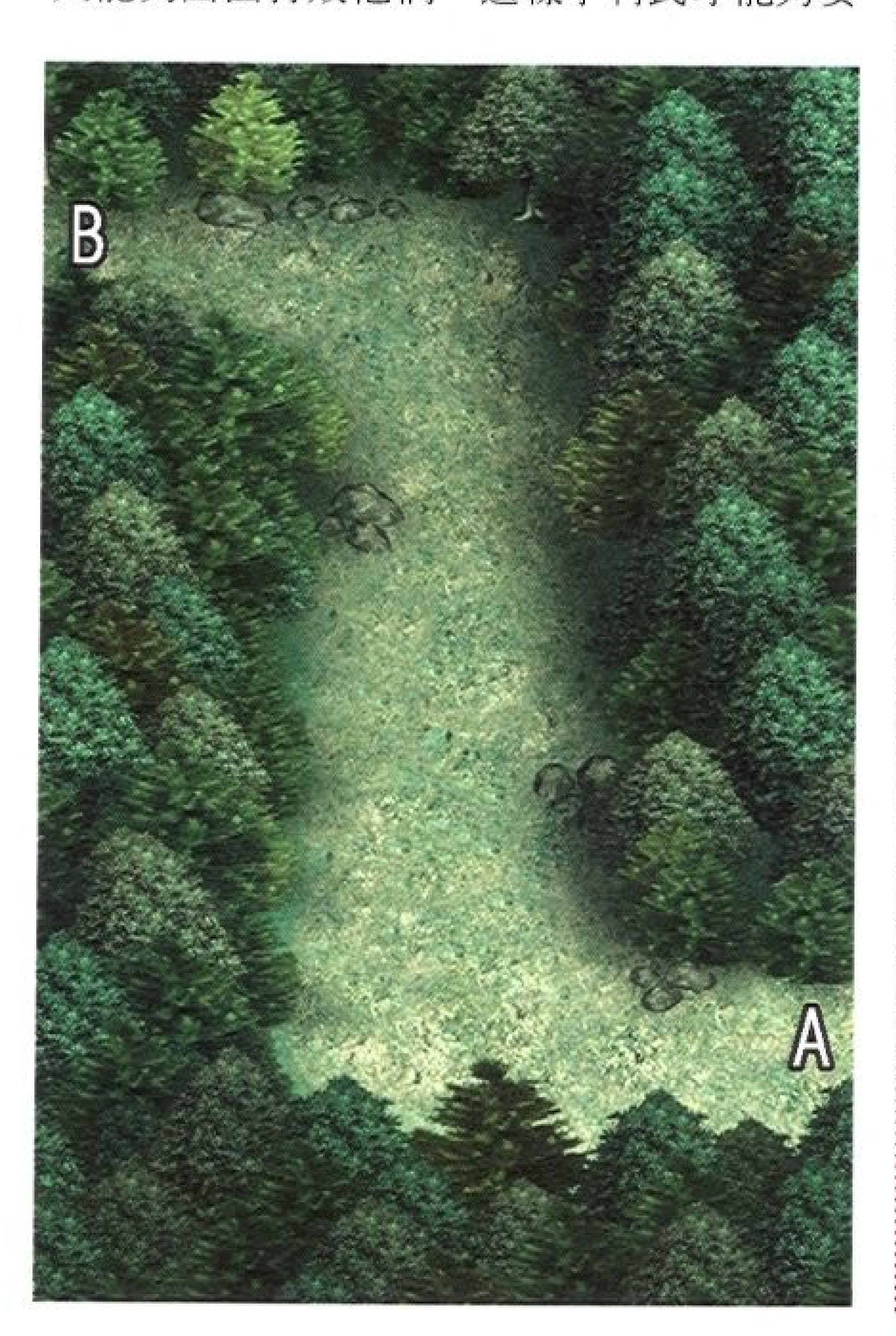
黑色會噴火的蛋，說這個東西就叫做炸彈。炸彈？哇！總算聽到一個我熟悉無比的名詞了。看來，我跟崔西得先要找到這個怪人才行囉！開特峽谷之所以會被大石頭擋住，八成也是這位先生的傑作之一吧！眞是差勁！自己闖出來的禍也不收拾乾淨就三十六計走爲上策。

第三章　伊洛新村及西邊的強盜團

二度出村之後，這回我們往東南方的伊洛新村走去，這是一個有著漂亮溪流的村



莊。看到清澈無比的溪水之後，不禁讓我暫時忘掉了這一切令人煩惱的事情。可是當我們進入旅館之後，卻聽到老闆說西邊有強盜的賊窟，所以我們就決定在村莊裡頭先打聽一下相關的消息。根據村人指出，強盜的出現帶給他們生活上很多困擾，大家都希望有人能夠出面打敗他們，這樣子村民才能夠安







心地生活。我們最後在酒館裡頭碰到一位剛剛從強盜手中逃脫出來的村民，他告訴我們之前他是在西邊森林被強盜抓去，雖然趁著強盜不注意的時候溜走，不過還有另外一個人在他們手上。

另外一個人？會不會就是那個怪人呢？崔西二話不說，馬上就拉著我衝進了伊

洛新村西邊的森林當中。森林裡頭的怪物可不少，可是因爲加入了崔西這個好幫手，所以我對付起怪物可以說是輕鬆不少。走了一段路程之後，我們看到前方不遠處有棟木屋，崔西推測那應該就是強盜窩，不過我忍不住對於她那說話的口氣抱怨了一下，但是崔西這個時候只想要拚命一探究竟，也懶得理會我有什麼樣的反應。





就在這個時候，強盜正在向被抓來的人施暴，崔西認爲現在就是現身的好時機，於是與我一起走到了木屋前，並且直接開口向強盜頭子畢林則要人。畢林則放話說：敢闖入此地就已經不可饒恕，居然還敢要跟他們要人！崔西更不干示弱地說，看他等一下還笑得出來笑不出來。由於兩個人口氣一樣衝，我只有在一旁不斷搖頭的份，畢林則表示他本來就是壞人，所以管他講話夠不夠文雅；但是他覺得一個女孩子講話不要那麼低俗，要像一個女孩子才行，別人才會說妳漂亮。聽到畢林則這樣講，崔西更是火冒三丈，馬上發揮了她無比驚人的實力，將畢林則一夥人打得落花流水，看到這樣的景象，我不禁要慶幸我不是他的死對頭，否則鐵定會死得很難看。



第四章　初次獲得武器的機會



成功將人質救出之後，我趕緊問他是不是就是製造炸彈的科學家，可是當他聽到炸彈這個名詞之後，卻是滿臉的懷疑與不解。崔西實在忍不住開罵了起來，問他是不是就是堵住開特峽谷的罪魁禍首，人質覺得有些哭笑不得，還說他怎麼可能會自斷財路呢？我仔細追問之下，原來他是一名商人，他的工作就是從開特盆地之外購買武器與防具，然後再轉賣給開特盆地當地的商店。不過商人卻接著表示，先前他前往拍立村做生意的時候，剛好就碰到過製造炸彈的科學家，我趕緊詢問拍立村在那裡，商人跟我說只要繼續往西走出森林即可抵達。商人忍不住對於崔西講話的口氣有所抱怨，我只能替已經在旁邊生悶氣的崔西解釋說，其實她講話語氣一向如此，並沒有什麼惡意。

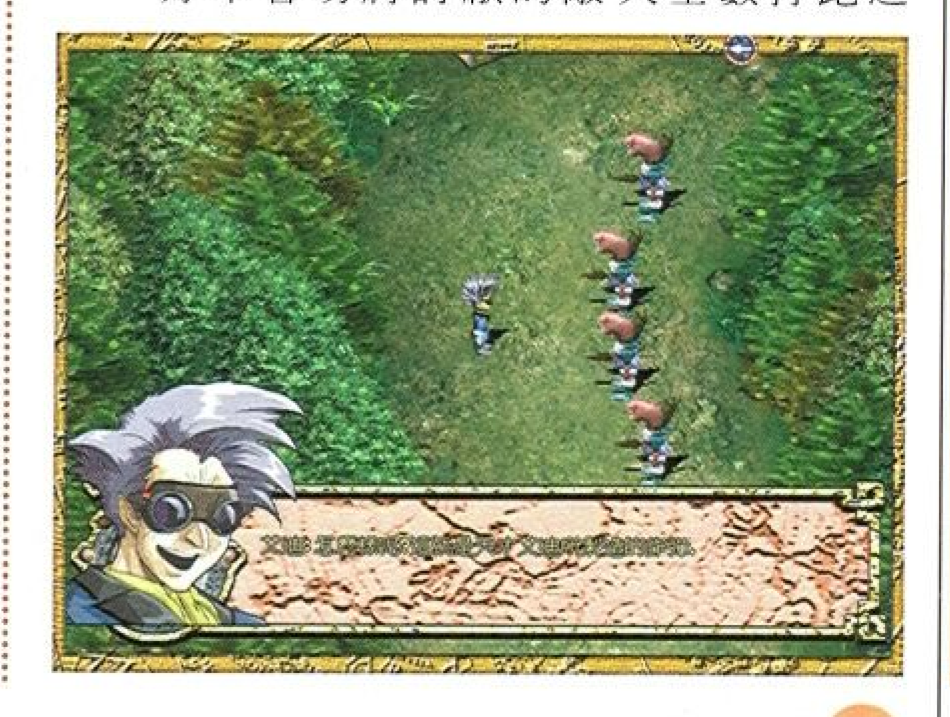
在商人決定要在森林入口販賣物品之後，我們與商人告別，繼續往西走來到了拍立村；可是我們在村莊裡頭找了老半天，就是沒找到紫掃把怪人的蹤影。從村民的口中得知，怪人似乎跑到了山上進行實驗去了，不過聽到很多人都說怪人觸怒了山神，所以才會天天聽到打雷的聲音，但是奇怪的卻是根本就沒有下雨。雖然表面上我沒有說什麼，心裡頭卻對於人們的反應感到好笑不已，我想那個打雷的聲音應該就是怪人製造的炸彈之爆炸聲響吧！看來怪人的實驗眞的是蠻成功的嘛！



第五章　科學家及倍爾之爭

不過這個時候並不是稱讚怪人的時候，我們馬上就出村來到了北方的深山當中，就在我們打算進屋查看的時候，突然聽到旁邊傳來了炸彈爆炸的聲音，我想，那一定又是怪人的傑作。繞了一圈來到怪人面前之後，發現他被一堆怪物所團團圍起來，怪物領袖倍爾憤怒地說道，像他這麼低賤的人居然敢這樣子對他，但是怪人反倒過來稱讚他的確跟別人不太一樣，所以才能夠承受他這個天才艾迪所發明的東西。就在這個時候，崔西開口向倍爾要人，說我們有事情要找這個怪人，倍爾當然是不可能會聽從我們講的話，所以一場戰鬥是無可避免的結果。

好不容易將討厭的敵人全數打跑之





後，崔西依然不改其本色，馬上就質問艾迪，是不是他將開特峽谷給堵住的？結果艾迪很高興地表示說，那的確是他這個天才的傑作，不過由於那是試驗之作，火藥的份量可能弄得太多了一點，所以才會造成這樣的後果。交談至此，艾迪果然就跟其他人一樣，忍不住問我崔西講話都是這麼粗魯嗎？我只有無奈地告訴他那是她的本性，可是我也直接了當地說他似乎也好不到那邊去。一旁的崔西實在聽膩了大家討論她的語氣，於是大聲地嚷嚷要艾迪負責打通開特峽谷，否則就是只有死路一條。

看來，艾迪也終於領教到了崔西的脾氣，所以也只有乖乖地跟著我們來到了開特峽谷。艾迪看到大石頭之後，告訴我們開特峽谷當時崩潰的時候，連他自己都嚇了一大跳，但是最後又補上一句『天才做出來的東西就是不一樣』，實在是驕傲得無可救藥啊！崔西不耐煩地要求艾迪趕快將這些石頭給弄走，果然不出我所料，艾迪又自豪地表示要我們欣賞他這位天才厲害的地方，只見將迅速地將炸彈放置完畢，並且要我們離開石頭面前避難，因爲炸彈的威力眞的很大。雖然我不怎麼欣賞艾迪講話的口氣，就跟崔西那幅得理不饒人的樣子一樣有點惹人討厭，可是我不得不對於他的智慧感到傾服，因爲就在那短短的幾秒鐘之內，堵住開特峽谷的大石頭即時化身爲無數的小石頭，並且朝著四周飛散而去。



第六章　艾迪加入隊伍

我緩緩走到早已消失的大石頭前面，表示說想要快點去找到帕力士，因爲我實在是受夠了這個奇怪的世界與人們，可是當我這麼說的時候，艾迪卻表示能不能夠一起跟去看看，他說他相信隱密的地方最適合做研究。提到隱密的地方，崔西就馬上想到那群怪人居住之地，艾迪聽到崔西這樣講，很不高興地回嘴道，那些她口中的怪人可是跟他一樣全部都是天才，只是其思想太過先進大家一時無法接受罷了。





我對於兩人的交談一臉迷惑的樣子，艾迪於是解釋說，那是一群沒有被人們肯定的科學家所建立的城市，而且那邊有著很多哈摩尼亞所無法想像的東西。聽著聽著，我不禁對於這個城市感到好奇不已，因爲我就是來自一個以科學爲主的世界啊！可是崔西卻表示說我們沒有那麼多時間，可是我還是很想要找個機會去這個隱密的地方看看；因爲既然名爲隱密的地方，一定是很多人都不知道的場所。我詢問崔西可不可以讓艾迪跟著我們一起行動，她相當不耐煩地表示，沒有時間管那麼多事情，隨便我們要怎麼決定就怎麼決定，其實言下之意，就是私下同意了我的建議，只是她不太願意正面承認罷了。不過在此之前，我們還得要先想辦法通過開特峽谷才行。幸好這裡的怪物雖然還不算少，可是由於道路並不怎麼複雜，我們很快地就來到了開特峽谷的另外一頭。



第七章　卡南村的騙子

不過我們才剛剛踏進南方的卡南村，艾迪就直喊著想要休息一下，崔西當然免不了又要抱怨不斷；說都是艾迪害得她擔誤了不少時間，這個時候趕路都快要來不及了，居然還說要休息？可是我的肚子實在是餓得要命，所以我相當贊同艾迪的建議，崔西看情況實在搞不過我們，因此也只有放任我們有點任性的決定。不是我在說，卡南村的房屋建築眞的有夠古怪，所有的村民似乎不分彼此地將所有的房屋全部連接在一起，差點沒有

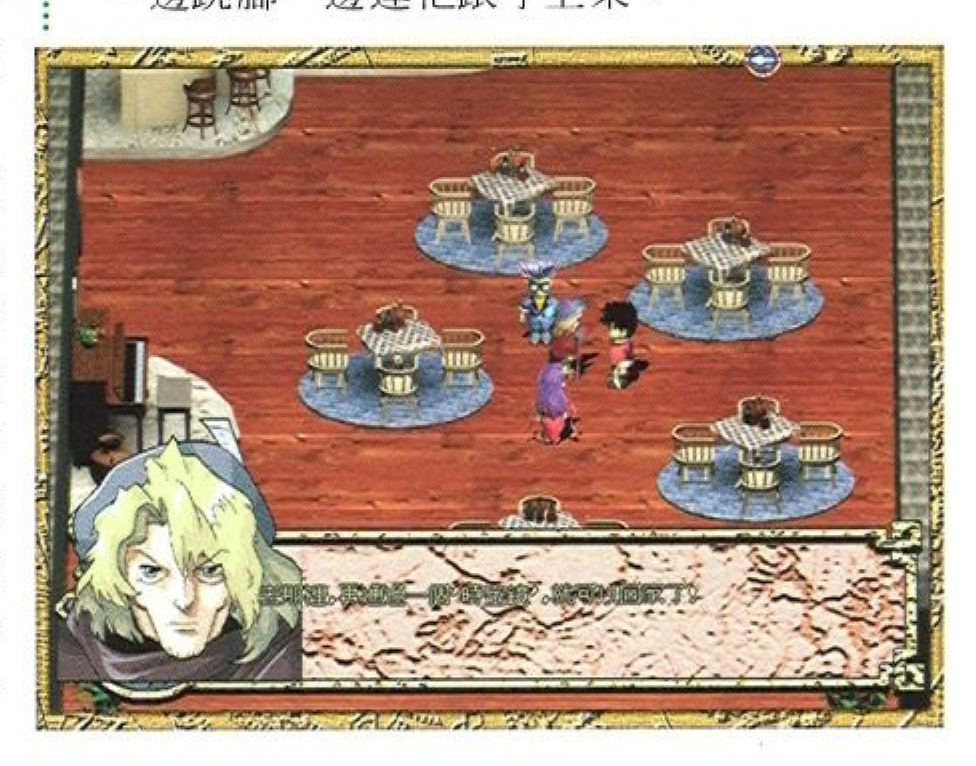




搞得我們快要瘋掉。從村民的口中得知，原來村莊北方就是帕力士居住的火宮殿，聽到這個消息的我實在是覺得很高興，事情總算是會告一段落了吧！但是其他的村民又告訴我，據說這幾個村莊附近有騙子行騙，提醒我們最好要小心一點。

我們沿著房屋來到了位於東南方的餐廳，看到一張張可愛的椅子之後，我實在是忍不住跑過去坐了下來，因爲幾乎走了一整天的路，我的腿都快要走斷掉了。這個時候艾迪開口說道，他初次見到我跟崔西的時候，覺得我倆的個性簡直就是南轅北轍，還說崔西講話很隨便，我卻有種尊敬她的感覺。不會吧！怎麼我不這麼覺得呢？連一旁的崔西都在抗議，難道講話就不能夠直率一點嗎？不過也覺得是替我帶來了很多麻煩。

突然從隔桌傳來一句話，不禁吸引了我們的注意，因爲那個人說我不是這個世界的人，他怎麼會知道這件事情呢？崔西詢問他是誰，俄斯表示他是一位流浪音樂家，也有人說他是流浪詩人。第一次聽到這件事情的艾迪，好像還蠻懷疑俄斯所講的話，不過我滿腦子都是想要回家的念頭，於是趕緊追問他有沒有辦法可以完成我的願望，可是俄斯卻趁機獅子大開口，說天下沒有白吃的午餐，假如給他100金幣的話倒還可以考慮一下。崔西叫我不要相信俄斯講的話，但是我根本就聽不進去，可是我身上並沒有那麼多的錢，所以就把我身上所有的金幣全都給了他。俄斯於是告訴我，在卡南村北邊山脈有一個洞穴，只要通過洞穴裡頭的時空鏡就馬上可以回家。聽了這個消息之後，我連東西都沒有心情吃了，急忙想要趕到俄斯所說的那個洞穴去，愛看熱鬧的艾迪當然不會放過這個難得的機會，崔西更是一邊跳腳一邊連忙跟了上來。



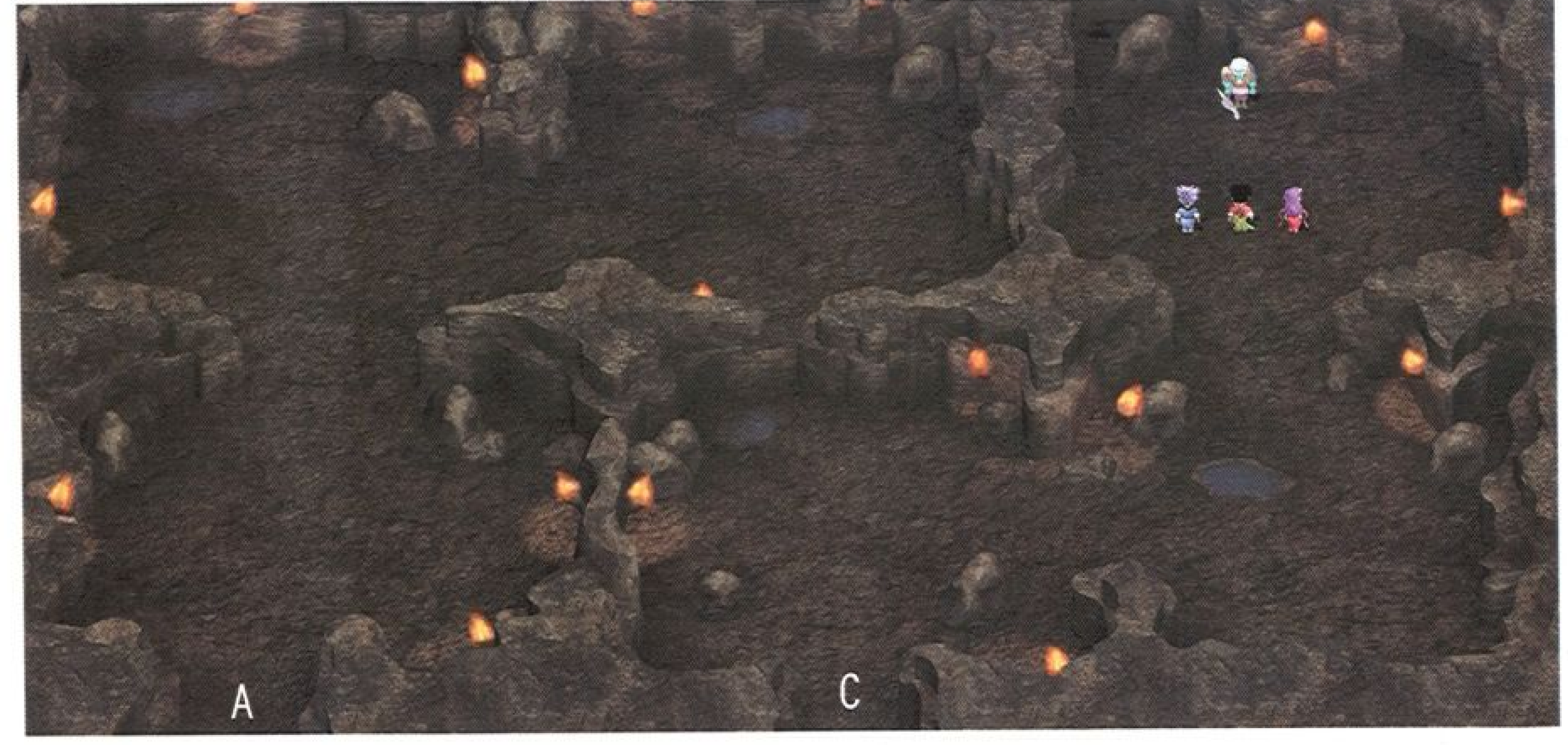
第八章　神秘洞穴

我們依照俄斯所說的位置，來到了卡南村北邊山脈的洞穴裡頭，空蕩蕩的空間倒是有著不少的怪物，不過我還是很快地就在洞穴的最底端發現到了一個寶箱。就在我想要查看寶箱裡頭的物品時，把守寶箱寶物的坎斯，來者不善地詢問我們究竟是誰。我不發一語，一心只想要取得裡頭的寶物，所以我們很快地就開打了起來。將坎斯打敗之後，我興奮地將寶箱給打了開來，結果裡頭放的居然是…痲痺長刀？天啊！怎麼不是時



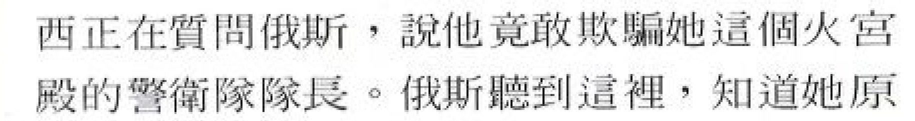






空鏡呢？害我的心情一下子從山峰跌倒了谷底。崔西見狀直說她就知道俄斯是一個大騙子，頭也不回地自己一個人往洞口的通道走去。因爲我很擔心崔西的火爆脾氣可能會引來一些麻煩，所以就趕緊與艾迪趕回卡南村去。

在卡南村的旅館裡頭，我看到崔西正在質問俄斯，說他竟敢欺騙她這個火宮殿的警衛隊隊長。俄斯聽到這裡，知道她原來就是崔西本人。可是就在這個時候，守備隊長帶著手下走了進來，準備要抓走這個到處行騙的壞蛋，即使俄斯表示有話想要跟崔西講，可是守備隊長根本就不給他任何講話的機會，就直接將俄斯給強行帶走。我雖然覺得事情好像有點奇怪，可是看崔西仍然在氣頭上，我也就不多說什麼，稍作休息之後就與崔西與艾迪來到了火宮殿。





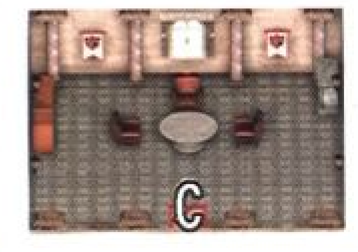
第九章　進入神秘洞穴

當我們踏進火宮殿大門的時候，我相當高興總算可以有辦法可以回家了，可是這時候艾迪馬上發覺情況有點奇怪，一旁的崔西也接著察覺到了這一點，因爲大門居然沒有半個隊員在看守，這實在是相當不合常理。等到我們正式進入火宮殿之後，我終於知道這是爲什麼了。原來火宮殿裡頭早就充斥著到處行走的怪物們，心急的崔西一路領軍殺敵，很快地就帶我們來到了帕力士的房間裡頭。帕力士一見到崔西，馬上就詢問她

說有沒有找到他想要找的人，崔西雖然給予肯定的答案，不過也對於火宮殿怪物橫行提出疑問。帕力士不禁嘆氣說，一定是產生了不明的變化，才會使得怪物的力量越來越強。



我打斷帕力士與崔西的談話，我只想要知道爲什麼要我來到這個世界，並且表示我並非這個世界的人。帕力士語帶憂傷地說道，其實哈摩尼亞有好幾個像他這樣的精靈，分別用自己的力量來統治各地，但是最近天空卻出現300年前的奇怪徵兆，導致我那個世界的不好精靈全部都跑到哈摩尼亞來，並且化身爲怪物破壞和平。帕力士的女兒水精靈







貝利兒，試圖想要修補裂開的空間，卻不小心被不好精靈的邪惡力量所感染，如果其他人想要嘗試接替她繼續施咒的話，空間可能反而會裂開得更為嚴重。幸好，貝利兒當時要求大地精靈將她化身為石頭，使得她的咒語終於發揮了效用，哈摩尼亞也才得以維持和平景象。不過帕力士實在是非常想念他的女兒，再加上近來又開始出現不安的亂象，所以才決定要召喚我來到這個哈摩尼亞大陸。

聽了帕力士的話之後，雖然腦袋的思緒還是有一點混亂，不過總算是有個大致的瞭解。可是我接著跟帕力士說道，我實在是沒有勇氣與能力可以救貝利兒，但是帕力士對於這點卻是深信不疑。帕力士聽到我強烈回家的念頭與要求，不禁面帶難色地搖頭說道，他是靠他本身的力量將我召喚到這個世界沒錯，可是想要送我回到原來世界的話，必須要依靠盟約的石頭才行。帕力士接下來似乎還想說需要什麼樣的條件，但是一團突如其來的煙霧擋在我們的中間，強大莫名的力量使得大家都瞬間暈倒在地上。





等到一旁的崔西叫醒我的時候，我還搞不清楚到底是發生了什麼事情，可是我可以相當肯定的一點是，帕力士已經被不名人士給抓走，艾迪這時候也慢慢地甦醒了過來。對於接下來的行動，我實在是一點概念都沒有，崔西則是推測陸恩可能會知道帕力

士的行蹤，艾迪則補充說明陸恩就是光之精靈，可是我們要到那邊去找陸恩呢？崔西說她以前曾經聽帕力士提過，陸恩居住在路斯大陸上面。看來，我是逼不得已一定要走上這趟麻煩不斷的冒險旅程，口中直抱怨說我爲什麼要受這樣子的苦，艾迪也只能勸我說這樣抱怨也是沒有用處的。沒錯！我得要趕快將帕力士救出來才行，要不然我就永遠都得要留在這個完全陌生的哈摩尼亞世界裡頭了。



E F




PC CHAMP
軟體世界雜誌
攻略別冊
CARD
On sale
card
ITEM